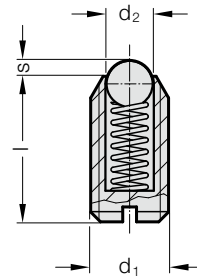


POUSOIR À RESSORT, AVEC BILLE, AVEC FENTE, FORCE DU RESSORT NORMALE



2471.01.



Matière :

Douille : Acier de décolletage, bruni

Bille : Acier pour roulements à billes, trempé

Ressort : Inox

Remarque :

Pour le blocage ainsi que comme doigts presseurs et éjecteurs.

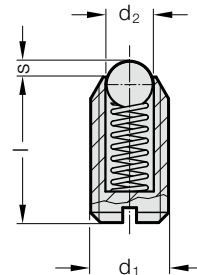
Plage de température d'utilisation : max. 250°C

2471.01. Poussoir à ressort, avec bille, avec fente, force du ressort normale

| N° de commande | d ₁ | l | s | d ₂ | Force du ressort [N] | |
|----------------|----------------|----|-----|----------------|----------------------|-----|
| | | | | | initial | fin |
| 2471.01.003 | M3 | 7 | 0,4 | 1,5 | 3 | 4,5 |
| 2471.01.004 | M4 | 9 | 0,8 | 2,5 | 8,5 | 14 |
| 2471.01.005 | M5 | 12 | 0,9 | 3 | 8 | 14 |
| 2471.01.006 | M6 | 14 | 1 | 3,5 | 11 | 18 |
| 2471.01.008 | M8 | 16 | 1,5 | 4,5 | 18 | 31 |
| 2471.01.010 | M10 | 19 | 2 | 6 | 24 | 45 |
| 2471.01.012 | M12 | 22 | 2,5 | 8 | 26 | 49 |
| 2471.01.016 | M16 | 24 | 3,5 | 10 | 41 | 86 |
| 2471.01.020 | M20 | 30 | 4,5 | 12 | 56 | 111 |
| 2471.01.024 | M24 | 34 | 5,5 | 15 | 81 | 151 |



2471.31.



Matière :

Douille : Inox 1.4305

Bille : Inox trempé

Ressort : Inox

Remarque :

Pour le blocage ainsi que comme doigts presseurs et éjecteurs.

Plage de température d'utilisation : max. 250°C

2471.31. Poussoir à ressort, avec bille, avec fente, force du ressort normale

| N° de commande | d ₁ | l | s | d ₂ | Force du ressort [N] | |
|----------------|----------------|----|-----|----------------|----------------------|-----|
| | | | | | initial | fin |
| 2471.31.003 | M3 | 7 | 0,4 | 1,5 | 3 | 4,5 |
| 2471.31.004 | M4 | 9 | 0,8 | 2,5 | 8,5 | 14 |
| 2471.31.005 | M5 | 12 | 0,9 | 3 | 8 | 14 |
| 2471.31.006 | M6 | 14 | 1 | 3,5 | 11 | 18 |
| 2471.31.008 | M8 | 16 | 1,5 | 4,5 | 18 | 31 |
| 2471.31.010 | M10 | 19 | 2 | 6 | 24 | 45 |
| 2471.31.012 | M12 | 22 | 2,5 | 8 | 26 | 49 |
| 2471.31.016 | M16 | 24 | 3,5 | 10 | 41 | 86 |
| 2471.31.020 | M20 | 30 | 4,5 | 12 | 56 | 111 |
| 2471.31.024 | M24 | 34 | 5,5 | 15 | 81 | 151 |